

# Äquivalenztabelle Bachelor of Science Sportwissenschaft und Informatik



TECHNISCHE  
UNIVERSITÄT  
DARMSTADT

Leistungskategorie	Prüfungsleistungen					Lehrform			Semester							
	Bewertungssystem	Prüfungsform	Dauer (min)	Gewichtung	SWS	Status	Art der Lehrform	gesamt	Die Zuordnung der Prüfungen zu Semestern hat empfehlenden Charakter. Verbindliche Prüfungstermine sind mit "*" kenntlich gemacht							
									Workload in CP pro Semester							
TUCaN-Nr. und Zuordnung von CP zu Modulbausteinen haben informativen Charakter. Die Anrechnung der CPs erfolgt nach Abschluss des Moduls.									CP	1.	2.	3.	4.	5.	6.	
<b>Sportwissenschaft - ohne Änderungen im Vergleich zur Ordnung des Studiengangs 2008</b>																
<b>Informatik - Änderungen wurden farblich markiert (Anmerkungen zu Anerkennungen bei PO-Wechsel finden Sie unterhalb der Tabelle)</b>																
<b>Pflichtbereich</b>																
20-00-0004	Grundlagen der Informatik I	FP	St	s	150	100%		41	o		55					
20-00-0004-iv	Grundlagen der Informatik I	SL	be	H		0%	8	o	iv		10	10				
20-00-0005	Grundlagen der Informatik II	FP	St	s	150	100%			o		10		10			
20-00-0005-iv	Grundlagen der Informatik II	SL	be	H		0%	8	o	iv							
20-00-0006	Grundlagen der Informatik III	FP	St	s	150	100%			o		10			10		
20-00-0006-iv	Grundlagen der Informatik III	SL	be	H		0%	8	o	iv							
04-00-0125/h	Höhere Mathematik I	FP	St	s	90	100%			o		7	7				
04-00-0118-vu	Höhere Mathematik I						5	o	vü							
04-00-0126	Höhere Mathematik II	FP	St	s	90	100%			o		4		4			
04-00-0070-vu	Höhere Mathematik II						3	o	vü							
20-00-0017	Einführung in Software Engineering	FP	St	s	150	100%			o		5			5		
20-00-0017-iv	Einführung in Software Engineering						3	o	iv							
20-00-0728	Bachelor-Praktikum Informatik	SL	St	f		100%	6	o			9				9	
20-00-0145-iv	Projektbegleitung	SL	b	f		0%		o	iv							
20-00-0334-pr	Bachelor-Praktikum							o	Pr							
<b>Vertiefungsbereich (Module aus 2 Vertiefungsrichtungen der Informatik, davon mind. 8 CP aus jedem der beiden Gebiete, insgesamt mindestens 16 CP aus den Lehrvormen V/Ü und integrierte Veranstaltung (iv))</b>																
<b>Computational Engineering</b>									f							
20-00-0011	Einführung in Computational Engineering	FP	St	s	150	100%			f		5					
20-00-0011-iv	Einführung in Computational Engineering (Grundlagen der Modellierung und Simulation)						3	o	iv							
10-30-0036 o.a.	Bioinformatik BB 36 VL+Ü	FP	St	m		100%			f		4					
10-01-0036-vl	Bioinformatik-Vorlesung						2	o	VL							
10-01-0036-se	Bioinformatik-Seminar						2	o	PS							
<b>Computer Microsystems</b>									f							
20-00-0012	Einführung in Computer Microsystems	FP	St	s	90	100%			f		5					
20-00-0012-iv	Einführung in Computer Microsystems						3	o	iv							
20-00-0183 o.a.	Algorithmen für Chip-Entwurfswerkzeuge	FP	St	m		100%			f		3					
20-00-0183-vl	Algorithmen für Chip-Entwurfswerkzeuge						3	o	V							
<b>Data and Knowledge Engineering</b>									f							
20-00-0015	Einführung in Data and Knowledge Engineering	FP	St	s	150	100%			f		5					
20-00-0015-iv	Einführung in Data and Knowledge Engineering						3	o	iv							
20-00-0598 o.a.	Algorithms of Language Technology	FP	St	s	120	100%			f		6					
20-00-0598-iv	Algorithms of Language Technology						4	o	iv							
<b>Foundations of Computing</b>									f							
20-00-0013	Einführung in Foundations of Computing	FP	St	s	150	100%			f		5					
20-00-0013-iv	Einführung in Foundations of Computing						3	o	iv							
20-00-0113 o.a.	Algorithmische Modellierung / Grundlagen des Operations Research	FP	St	m		100%			f		6					
20-00-0113-iv	Algorithmische Modellierung / Grundlagen des Operations Research						4	o	iv							
<b>Human Computer Systems</b>									f							
20-00-0014	Einführung in Human Computer Systems	FP	St	s	150	100%			f		5					
20-00-0014-iv	Einführung in Human Computer Systems						3	o	iv							
20-00-0390 o.a.	Ambient Intelligence	FP	St	s	120	100%			f		6					
20-00-0390-iv	Ambient Intelligence						4	o	iv							
<b>Net Centric Systems</b>									f							
20-00-0016	Einführung in Net Centric Systems	FP	St	s	180	100%			f		5					
20-00-0016-iv	Einführung in Net Centric Systems						3	o	iv							
18-sm-2100 o.a.	Algorithmen für Mobile Netze	FP	St	m		100%			f		3					
18-sm-2100-vl	Algorithmen für Mobile Netze						2	o	VL							
<b>Software Engineering</b>									f							
20-00-0635 o.a.	IT-Lösungen durch praxiserprobtes Software Engineering	FP	St	m		100%			f		3					
20-00-0635-iv	IT-Lösungen durch praxiserprobtes Software Engineering						2	o	iv							
<b>Trusted Systems</b>									f							
20-00-0018	Einführung in Trusted Systems	FP	St	s	150	100%			f		5					
20-00-0018-iv	Einführung in Trusted Systems							o	iv							
20-00-0175 o.a.	Operating Systems	FP	St	s	120	100%			f		8					
20-00-0175-iv	Operating Systems						5	o								
<b>Ergänzende Module im Vertiefungsbereich</b>									f							
20-00-0628 o.a.	Projektpraktikum Lernende Roboter	SL	St	R		100%			f		9					
20-00-0628-pr	Projektpraktikum Lernende Roboter						4	o								

Das Modul 20-00-0017 - Einführung in Software Engineering wird mit der PO 2015 zum Pflichtmodul. Studierende, die das Modul im Rahmen einer älteren Ordnung des Studiengangs im Rahmen des Wahlpflichtbereichs Informatik absolviert haben, bekommen es bei einem PO-Wechsel im Pflichtbereich anerkannt.

Der Vertiefungsbereich mit 21 CP (Module aus 2 Vertiefungsrichtungen der Informatik, davon mind. 8 CP aus jedem der beiden Gebiete, insgesamt mindestens 16 CP aus den Lehrvormen V/Ü und integrierte Veranstaltung (iv)) wurde im Vergleich zu den älteren Ordnungen des Studiengangs um 5 CP reduziert. Demnach werden die CP aus dem Vertiefungsbereich der älteren Ordnung in die Ordnung 2015 übernommen. -> Einzige Ausnahme bildet hier die Einführung in Software Engineering, die im Pflichtbereich Informatik anerkannt wird.