



20-00-0585	Kryptoplexität	St		f		4	f	IV	6
20-00-0585-iv	Kryptoplexität					4	o	IV	
20-00-0499	Elektronische Wahlen	St		f		2	f	IV	3
20-00-0499-iv	Elektronische Wahlen					2	o	IV	
20-00-0378	Operating Systems II: Dependability and Trust	St		f		5	f	IV	8
20-00-0378-iv	Operating Systems II: Dependability and Trust					5	o	IV	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Netze und verteilte Systeme (Typ §30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)</b>									
20-00-0748	Mobile Netze	St		f		4	f	IV	6
20-00-0748-iv	Mobile Netze					4	o	IV	
20-00-0442	Voice User Interface Design	St		f		2	f	IV	3
20-00-0442-iv	Voice User Interface Design					2	o	IV	
20-00-0120	TK3 Ubiquitous / Mobile Computing	St		f		4	f	IV	6
20-00-0120-iv	TK3 Ubiquitous / Mobile Computing					4	o	IV	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Software-Systeme und formale Grundlagen</b>									
20-00-0072	Konzepte der Programmiersprachen	St		f		4	f	IV	6
20-00-0072-iv	Konzepte der Programmiersprachen					4	o	IV	
20-00-0667	Optimierungsalgorithmen	St		f		4	f	IV	6
20-00-0667-iv	Optimierungsalgorithmen					4	o	IV	
20-00-0701	Fortgeschrittener Compilerbau	St		f		3	f	IV	5
20-00-0701-iv	Fortgeschrittener Compilerbau					3	o	IV	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Visual &amp; Interactive Computing (Typ §30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)</b>									
20-00-0401	Computer Vision II	St		f		4	f	IV	6
20-00-0401-iv	Computer Vision II					4	o	IV	
20-00-0041	Graphische Datenverarbeitung II	St		f		4	f	IV	6
20-00-0041-iv	Graphische Datenverarbeitung II					4	o	IV	
20-00-0160	Virtuelle und Erweiterte Realität	St		f		4	f	IV	6
20-00-0160-iv	Virtuelle und Erweiterte Realität					4	o	IV	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Web, Wissens- und Informationsverarbeitung</b>									
20-00-0101	Web Mining	St		f		4	f	IV	6
20-00-0101-iv	Web Mining					4	o	IV	
20-00-0048	Datenbanksysteme II	St		f		4	f	IV	6
20-00-0048-iv	Datenbanksysteme II					4	o	IV	
20-00-0500	Lexikalisch-semantische Methoden im Sprachverstehen	St		f		4	f	IV	6
20-00-0500-iv	Lexikalisch-semantische Methoden im Sprachverstehen					4	o	IV	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Robotik, Computational und Computer Engineering (Typ §30 Abs. 5 mit eingeschränktem Modulwechsel)</b>									
20-00-0186	Optimierung statischer und dynamischer Systeme	St		f		6	f	IV	10
20-00-0186-iv	Optimierung statischer und dynamischer Systeme					6	o	IV	
20-00-0183	Algorithmen für Hardware-Entwurfswerkzeuge	St		f		2	f	IV	3
20-00-0183-iv	Algorithmen für Hardware-Entwurfswerkzeuge					2	o	IV	
20-00-0419	Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren	St		f		4	f	IV	6
20-00-0419-iv	Programmierung Massiv-Paralleler Prozessoren					4	o	IV	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Studienleistungen im Umfang von mind. 9 CP (Typ §30 Abs. 6)</b>									
<b>Seminare</b>									
20-00-0653	Seminar zur Technischen Informatik	St	SF			2	f	IV	3
20-00-0653-se	Seminar zur Technischen Informatik					2	o	S	
20-00-0xxx	Sprachtechnologie Seminar	St	SF			2	f	IV	4
20-00-0xxx-se	Sprachtechnologie Seminar					2	o	S	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Praktika, Projektpraktika und ähnliche Veranstaltungen (Typ §30 Abs. 6)</b>									
20-00-0537	Fortgeschrittenes Praktikum Visual Computing	St	SF			4	f	IV	6
20-00-0537-pr	Fortgeschrittenes Praktikum Visual Computing					4	o	PR	
20-00-0079	Software Engineering Projekt	St	SF			8	f	IV	12
20-00-0079-pj	Software Engineering Projekt					8	o	PJ	
20-00-0498	Praktikum Optimierende Compiler	St	SF			2	f	IV	3
20-00-0498-pr	Praktikum Optimierende Compiler					2	o	PR	
...	...						f		
...	...						o		
<b>Wahlpflichtbereich Psychologie (3 aus 7 Modulen müssen belegt und bestanden werden)</b>									
03-03-2204	Klinisch-psychologische Störungen, Diagnostik & Intervention	St		m	30	1	5	f	8
03-03-2208-se	Klinisch-psychologische Störungen						2	o	S
03-03-2209-se	Klinisch-psychologische Diagnostik						2	o	S
03-03-2210-se	Klinisch-psychologische Intervention						1	o	S
03-03-2205	Human Factors	St		s	90	1	5	f	8
03-03-2211-iv	Kognitionspsychologische Grundlagen der A&I Psychologie						2	o	VL
03-03-2212-ue	Kognitionspsychologische Grundlagen der A&I Psychologie						1	o	Ü
03-03-2213-se	Mensch-Maschine-Interaktion	St		H		1	2	o	S
03-03-2206	Health Promotion	St		m	30	1	5	f	8
03-03-2214-iv	Gesundheitsförderung						2	o	VL
03-03-2215-se	Betriebliche Gesundheitsförderung						2	o	S
03-03-2216-ue	Prävention am Arbeitsplatz						1	o	Ü
03-03-2207	Psychologische Arbeits- und Produktgestaltung	St		H		1	5	f	8

ja > je nach Antrag aund Entscheidung der PK WPF CogSci oder Informatik oder interdisziplinärer Wahlbereich

ja > falls Teilleistungen vorhanden je nach Antrag aund Entscheidung der PK WPF CogSci oder Informatik oder interdisziplinärer Wahlbereich

ja > WPF Cognitive

